- there are two goods, one public (y) and one private (x)
- there are two consumers
- the public good is produced using the private good
- for example, the two consumers belong to a club they can spend time x to organize events at the club (y).

the payoffs to the consumers are given by

 $u_1(x_1, y)$

for consumer 1 and

 $u_2(x_2, y)$

for consumer 2

x₁ and x₂ are the time that consumer 1 and 2 respectively get to themselves, while y is the total number of events organized by the club - both consumers enjoy all the events at the club equally

- events are produced when the two consumers spend time organizing them
- the relationship between the number of events and the time each consumer has to themselves is

$$y=f(\omega_1+\omega_2-x_1-x_2)$$

where ω_1 and ω_2 are the total amount of time that each consumer has to allocate between the two activities

there are no rules about volunteering time, each consumer spends whatever time they like organizing

- this is called the voluntary contribution game
- the Nash equilibrium is given by a pair of private consumptions x₁^{*} and x₂^{*} such that

$$u_{1}(x_{1}^{*}, f(\omega_{1} + \omega_{2} - x_{1}^{*} - x_{2}^{*})) \geq u_{1}(x', f(\omega_{1} + \omega_{2} - x' - x_{2}^{*}))$$
(1)

for any alternative contribution $x' \in [0, \omega_1]$ and

$$u_{2}(x_{2}^{*}, f(\omega_{1} + \omega_{2} - x_{1}^{*} - x_{2}^{*})) \geq u_{2}(x', f(\omega_{1} + \omega_{2} - x_{1}^{*} - x'))$$
(2)

◆□▶ ◆□▶ ◆三▶ ◆三▶ 三三 のへぐ

for any alternative contribution $x' \in [0, \omega_2]$.

- in a Nash equilibrium, each consumer believes that he knows how much time the other consumer is going to volunteer
- if consumer 1 believes that consumer 2 is going to take x₂ hours for himself, then his or her problem is to maximize

 $u_1(x_1, y)$

subject to

$$y=f\left(\omega_1+\omega_2-x_1-x_2\right).$$

this is a problem you have seen many many times before - so we can draw a picture



・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・



・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・



▲□▶▲□▶▲□▶▲□▶ = の�?



・ロト・「聞・ ・ヨト ・ヨー シック



◆□▶ ◆□▶ ◆臣▶ ◆臣▶ 三臣 - のへで



▲□▶ ▲圖▶ ▲国▶ ▲国▶ 三国 - の々で

Find Equilibrium

- ▶ in algebra, let $u_1(x, y) = \alpha \ln (x) + (1 \alpha) \ln (y)$ for both players, and suppose that the production function is just $y = (\omega_1 + \omega_2 x_1 x_2)$.
- ▶ given his expectation that consumer 2 will contribute ω₂ − x₂ to producing the public good, consumer 1 should solve

$$\max_{x_1} \alpha \ln (x_1) + (1 - \alpha) \ln (\omega_1 + \omega_2 - x_1 - x_2)$$

the first order condition is

$$\frac{\alpha}{x_1} = \frac{(1-\alpha)}{\omega_1 + \omega_2 - x_1 - x_2}$$

this gives the simple solution

$$x_1 = \alpha \left(\omega_1 + \omega_2 - x_2 \right).$$

- If you write down the same equation for consumer 2 and solve both equations simultaneously for x₁ and x₂, you will find they are both the same and equal to ^α/_{1+α} (ω₁ + ω₂)
- the question we want to ask is if we (as dictators) could choose x₁ and x₂ to be anything at all, would we be happy with the players choices in a Nash equilibrium? or would we want to try to force them to do something else.
- the algebra doesn't address this question, so lets go back to the diagrams

▶ the equation

$$x_1 = \alpha \left(\omega_1 + \omega_2 - x_2 \right).$$

◆□▶ ◆□▶ ◆臣▶ ◆臣▶ 臣 の�?

is player 1's best reply function

we could draw this on a graph



▲ロト ▲圖ト ▲国ト ▲国ト 三国 - のんの



▲ロ > ▲母 > ▲目 > ▲目 > ▲目 > ④ < ④ >

- back to the "what if we could pick anything" approach, we could ask what 1 would do if he could pick both x₁ and x₂
- the he would solve the problem

$$\max_{x_1, x_2} u_1 (x_1, f(\omega_1 + \omega_2 - x_1 - x_2))$$

- of course that would make him a lot better off
- one way to think of the Nash equilibrium is that he does exactly this, but he is constrained to choose x₂ so that it is equal to what he expects 2 to choose



▲ロ > ▲母 > ▲目 > ▲目 > ▲目 > ④ < ④ >



▲ロ > ▲母 > ▲目 > ▲目 > ▲目 > ④ < ④ >

Patents

- give player 2 a patent
- she controls the public good and charges player 1 for all the public good that is produced
- no competition is allowed
- if p is the (relative) price of x, the ¹/_p is the relative price of the public good



・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・



◆□▶ ◆□▶ ◆臣▶ ◆臣▶ 三臣 - のへで



▲ロ > ▲母 > ▲目 > ▲目 > ▲目 > ④ < ④ >



・ロット 御マン きゅう

臣



ロ> < 回> < 回> < 回> < 回> < 回> < 回>





◆□▶ ◆□▶ ◆臣▶ ◆臣▶ 臣 のへぐ



▲□ → ▲圖 → ▲ 国 → ▲ 国 → →



▲ロト ▲圖ト ▲国ト ▲国ト 三国 - のんの